



Uppdragsgivare

DAHJM, Data Hjälpmedel är en organisation som ligger under Region Skåne och vänder sig till människor med funktionshinder som har behov av dator som personligt hjälpmedel.

Problematik

Utrustning som DAHJM tidigare har tillhandahållit har varit enkel att använda och applicerades smidigt under en vanlig bänkskiva. Dock är den använda tekniken dyr, men framförallt är den inte CE-märkt vilket är en förutsättning för att utrustningen ska kunna lånas ut.

Mouse Eye

Mouse Eye är resultatet av ett projekt inom kursen Rehabiliteringsteknik TNX097 som ges av Certec vid Lunds Universitet, LTH

Projektgrupp

Johan Clason TM05

e01jc@efd.lth.se

Erik Wiktorin TM05

d00ew@efd.lth.se

Handledare

Håkan Neveryd, CERTEC, LTH

Uppdragsgivare

Sören Henrikssen, DAHJM



Mouse Eye

Gränssnittet mellan
människa och maskin





Mouse Eye gör det möjligt

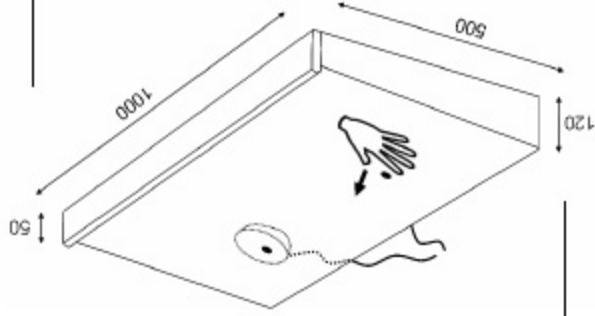
Tekniken som Mouse Eye nyttjar är enkel att tillgå på marknaden. Allt som krävs är två optiska moss och en konsol. Konsolen kan antingen tillverkas på egen hand eller länas från hjälpmedelscentralen. Mjukvaran ska kunna tillhandahållas via till exempelvis DAHJM alternativt laddas ner från nätet där även instruktioner och broschyrer ska finns att tillgå. Mouse Eye ska vara enkel att använda, installera och konfigurera.

Optiska moss finns både med och utan sladd, vilket ökar friheten och användningsområdena för produkten. Mossen som idag finns på marknaden är samtliga CE-märkta.

Konsolens konstruktion kan anpassas efter användarens behov och det är bara fantasin som sätter gränserna för Mouse Eyes användningsområden.

Handhavande

Användaren interagerar med datorn genom att placera sina armar på konsolen och för handen eller armen över de två hälen i skivan på konsolen. Mossen som är fästa underifrån registrerar rörelsen och mjukvaran utför önskat kommando.



Målgrupp

Rörelsesvaga människor som inte kan använda en ordinarie mus eller tangentbord, men med tillräcklig styrka för att kasa sin arm över en jämn yta.

Produktbeskrivning

Mouse Eye är ett tvådelat hjälpmedel, hårdvara och mjukvara, som avser att hjälpa rörelsesvaga personer att interagera med en dator.

Hårdvarudelen bygger på två optiska moss som kopplas till ett special-konstruerad konsol som placeras framför användaren.

Mjukvarudelen består av ett program som känner av rörelse på varje optisk mus och bearbetar detta input på ett enligt användaren förvalt sätt.

Mouse Eye