

# FriendFinder finds your friend in the crowd!



I dagens urbaniserade samhälle uppstår ofta folkmassor. Detta medför problem för barn och personer med kognitiva problem som lätt tappar bort sina vänner och bekanta. För att lösa denna problematik har vi tagit fram en prototyp vid namn **FriendFinder** med hjälp av Carl Christiansson på Thomas Eriksson arkitektbyrå.

**FriendFinder** är ett kit bestående av två klockliknande föremål. Skillnaden mellan en klocka och **FriendFinder** är att urtavlan i en vanlig klocka är utbytt mot en pil som indikerar riktningen mot den andra **FriendFinder**-klockan. Pilarna pekar mot varandra för att indikera vilken riktning som man som användare bör röra sig mot för att träffa sin vän eller bekant.

#### Handledare

Håkan Neveryd, [hakan.neveryd@certec.lth.se](mailto:hakan.neveryd@certec.lth.se)

#### Produktansvariga

Oscar Christiansson, [cim04oc6@student.lth.se](mailto:cim04oc6@student.lth.se)

Oscar Gunnarsson, [c04og@student.lth.se](mailto:c04og@student.lth.se)